

REGULAMIN PLEBISCYTU „SCRATCHOWANIE - MOJA PASJA” - NA NAJLEPSZY PROJEKT W SCRATCHU ORGANIZOWANY PRZEZ OPIEKUNKI PROJEKTU „MISTRZOWIE KODOWANIA” I PRZEDSTAWICIELA RODZICÓW.

I. ORGANIZATOR PLEBISCYTU

Organizatorami Plebiscytu są:

- Dyrekcja Szkoły Podstawowej nr 58 w Poznaniu,
- Opiekunki Projektu Mistrzowie Kodowania – p. Anna Cieślarczyk i p. Grażyna Kędzia,
- Przedstawiciel Rodziców p. Tomasz Iwaskiewicz

II. CEL PLEBISCYTU

Celem Plebiscytu jest wyłonienie najlepszego projektu programistycznego stworzonego w języku Scratch 2.0 w ramach udziału szkoły w programie „Mistrzowie Kodowania”, którego zadaniem jest popularyzowanie oraz rozwijanie umiejętności programistycznych wśród uczniów.

III. ZASADY ZGŁASZANIA PROJEKTÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W PLEBISCYCIE

1. Projekty zgłaszane do plebiscytu muszą być wykonane w języku Scratch 2.0.
2. W plebiscycie mogą brać udział tylko projekty indywidualne, wykonane przez uczniów Szkoły Podstawowej nr 58 w Poznaniu.
3. Tematyka oraz forma projektu jest dowolna.
4. Gotowy projekt należy wysłać do 26 kwietnia 2015 roku na adres mistrzowie.sp58@gmail.com, w tytule wiadomości należy wpisać „Scratchowanie moja Pasja” a w jej treści imię i nazwisko autora projektu.
5. Organizator umieszcza przyjęte projekty w Studiu Scratch i prezentuje je na forum szkoły 27 kwietnia 2015.
6. Uczestnik dostarcza do 23 kwietnia 2015 roku do organizatorów następujące druki:
 - a) *Zgodę rodzica/opiekuna na udział w konkursie,*
 - b) *Zgodę rodzica/opiekuna na publikację wizerunku dziecka.*

Formularze znajdują się na stronie: <https://sp58poznan.edupage.org/text11/?>

IV. ZASADY UCZESTNICTWA W PLEBISCYCIE

1. Uprawnieni do głosowania w Plebiscycie są wszyscy uczniowie Szkoły Podstawowej nr 58 w Poznaniu oraz ich rodzice/opiekunowie.
2. Głosowanie odbywa się w dniach od 27.04.2014 do 7.05.2014 za pośrednictwem Ankiety dostępnej w dzienniku elektronicznym Librus. Każde konto posiada uprawnienia do jednego głosu.
3. Nauczyciele głosują osobno i przyznają dodatkową nagrodę od Grona Pedagogicznego.

V. ZASADY WYŁANIANIA NAGRODZONEGO UCZESTNIKA

1. Trzy projekty, które uzyskają największą liczbę głosów, otrzymują nagrody rzeczowe ufundowane przez firmę Verocel-Polska sp. z o.o. specjalizującą się w weryfikacji oprogramowania.
2. Nagroda od Grona Pedagogicznego zostaje wyłoniona w osobnym głosowaniu; tu również decyduje liczba głosów.
3. Wręczenie nagród odbędzie się w Dniu Scratch'a, tj. 8 maja 2015.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wysłanie przez Uczestnika wiadomości e-mail z projektem jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Plebiscytu.
3. Regulamin oraz dodatkowe informacje na temat Plebiscytu są dostępne na stronie internetowej:
<https://sp58poznan.edupage.org/text11/>
4. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników dla celów organizacji Plebiscytu oraz wydania przyznanej nagrody, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz. U. z 1997 nr 133 poz. 883 z późn. zm.). Uczestnicy, a w przypadku Uczestników małoletnich ich przedstawiciele ustawowi, podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie nagrody.
5. Imiona i nazwiska Laureatów zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły, stronie internetowej Mistrzów Kodowania oraz podane do wiadomości w trakcie obchodów Dnia Scratcha 8 maja 2015.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia z Plebiscytu projektów, które zawierają treści nieetyczne oraz projektów, które naruszają prawa autorskie osób trzecich.